

Responsive Multi Device Design

Dante Piekart - 203

20 Jan 2024

ideeën

Idee 1

Thema: Auto en voertuigen

Vooraf: Op je telefoon een roadtrip kunnen plannen langs leuke bestemmingen weer gegeven op de kaart.

Tijdens: Op je smart watch de route kunnen volgen zonder je telefoon er bij te pakken.

Achteraf: Op je laptop kunnen terug kijken naar je roadtrip en de optie om het te delen.

Thema: Auto en voertuigen

Via je telefoon, smart watch en laptop een roadtrip kunnen plannen en inzien.

Idee 2

Thema: Overheid

Vooraf: Via een app kunnen checken waar je in de stad kan parkeren.

Tijdens: Via je smart watch kunnen zien hoe lang je nog kan parkeren en waar je auto staat als je hem kwijt bent.

Achteraf: Via je telefoon kunnen inzien hoe duur het parkeren was.

Vooraf: Op je telefoon de trip kunnen plannen langs leuke bestemmingen weer gegeven op de kaart.

Tijdens: Op je smart watch de route kunnen volgen zonder telefoon er bij te pakken.

Achteraf: Op je laptop kunnen terug kijken naar je trip.

Onderbouwing: Dit idee maakt gebruik van veel verschillende schermgrotes en manieren om daarmee te interacteren.

Idee 3

Thema: Games

Vooraf: Je telefoon verbinden met je race stuur/race game.

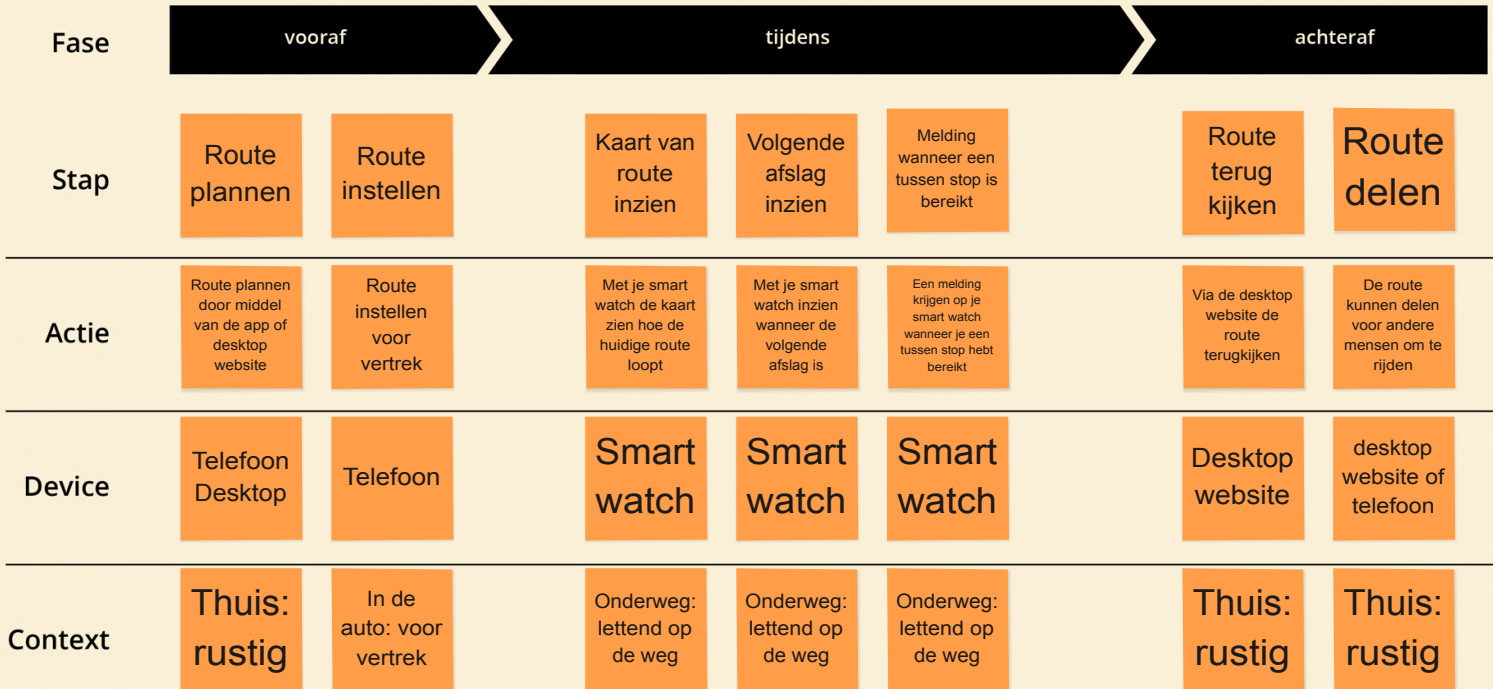
Tijdens: Tijdens het racen je telefoon gebruiken als snelheidsmeter.

Achteraf: Via je telefoon inzien hoe je ronde tijden waren.

User Journey

User Journey

Hoofdtype activiteit: Multi device road trip planner



User Scenario

Gebruiker

Kevin, een spontane twintiger die graag op reis gaat.

Vooraf

Kevin zit thuis op de bank en krijgt plotseling het idee om met vrienden op roadtrip te gaan. Met behulp van de road trip planner app, beschikbaar zowel op zijn laptop als mobiel, bekijkt Kevin de kaart met interessante bezienswaardigheden en plant hij een route. Hij kiest zorgvuldig tussenstops die passen bij hem.

Tijdens

Op de dag van vertrek draagt Kevin zijn smartwatch om tijdens het rijden niet op zijn telefoon te hoeven kijken. De smartwatch informeert Kevin over de geschatte aankomsttijd bij de volgende tussenstop en geeft trillingen voor aankomende afslagen. Hierdoor kan Kevin veilig en gemakkelijk de route volgen zonder afgeleid te worden.

Achteraf

Na de roadtrip, opent Kevin de app op zowel zijn telefoon of desktop. Hij bekijkt de gedetailleerde kaart van zijn route, herinnert zich de specifieke bezienswaardigheden die hij heeft bezocht, en deelt zijn reiservaring met andere gebruikers. Kevin geniet van de veelzijdigheid van het product, dat naadloos overgaat tussen verschillende apparaten.

Context

Thuis: Kevin plant zijn reis op een telefoon of desktop.

Onderweg: Kevin volgt de route op zijn smartwatch voor een veilige rijervaring.

Thuis (na de reis): Kevin blikt terug en deelt zijn avontuur op zowel zijn telefoon of desktop.

User Requirements

Vooraf

- De optie om een route te kunnen samenstellen
- Op de kaart kunnen zien welke bezienswaardigheden er in de buurt zijn

Tijdens

- Via je telefoon de route kunnen instellen.
- Via je smart watch de route kunnen volgen.
- Zo min mogelijk worden afgeleid door de applicatie.
- De optie om van de route af te wijken als de gebruiker een ander pad wilt volgen.

Achteraf

- De optie om de route te delen met andere gebruikers.
- De optie om andere routes te zien van andere gebruikers.

D.E.T.A.I.L.S

D

- Telefoon.
- Desktop.
- Smart Watch.

E

- Thuis, rustig.
- In de auto, druk.

T

- Rustig thuis.
- Tijdens het auto rijden.

A

- Actief tijdens het auto rijden.
- Actief tijdens de route plannen.

I

- Gebruiker kan makkelijk een route plannen.
- Gebruiker kan makkelijk de route volgen.
- Gebruiker kan makkelijk de route terugzien en delen.

L

- Thuis voor de route plannen en terugzien.
- In de auto, kan overal zijn als je de route volgt.

S

- Kan sociaal zijn wanneer de route word gemaakt.
- Niet sociaal wanneer de route word gereden.
- Sociaal als de route word gedeeld.

Desk Research

Must Have

- Route planner.
- Route volger via smart watch.
- Route terugzien.

Soortgelijke Functies

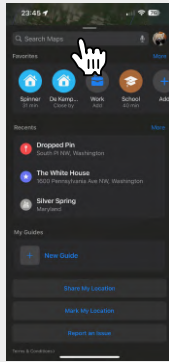
- Google Maps / Apple Maps.
- Apple maps (soort van).
- Strava.

Screenflows

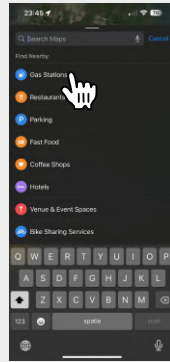
Route Plannen



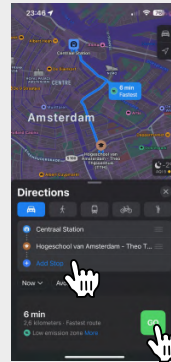
Swipe omhoog om een route te kunnen intikken.



Klik op de zoekbalk een route in te vullen.

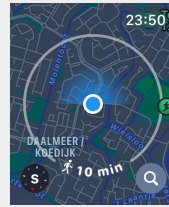


Vind de bestemming en druk op zoeken.

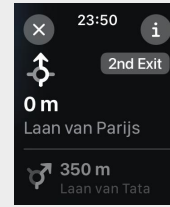


Je hebt de optie om nog een stop toe te voegen, vervolgens kan je op GO klikken om de route te starten.

Route Rijden

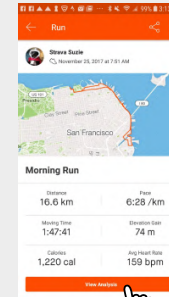


De gebruiker kan klikken op het vergrootglas om tijdens een route verdere informatie te kunnen zien.

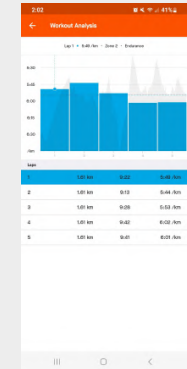


Een stap voor stap uitleg van hoe de route loopt.

Route terugkijken



Je kan je route terugkijken via de kaart, vervolgens kan je klikken op "View analysis" om verdere informatie terug te kijken.



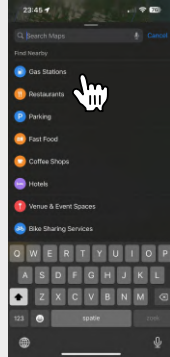
Je kan terugkijken hoe goed je route ging.

Design Analyse

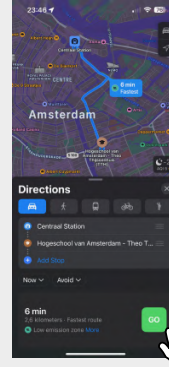
Route Plannen



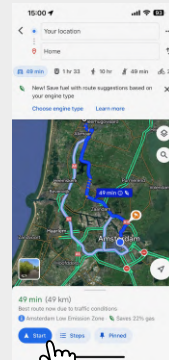
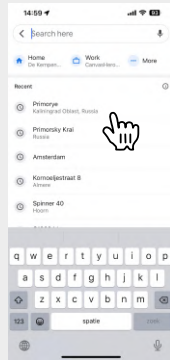
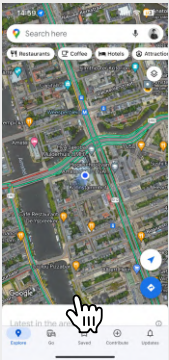
Apple als Google Maps opent met een kaart met onder / boven een zoekvlak om een bestemming in te vullen. In de uiteindelijke applicatie kan op de kaart verschillende landmarks worden geplaatst.



Bij Apple als bij Google Maps kan de gebruiker omhoog swipen om de zoekbalk verder te openen om eerder opgezochte / dichtbij locaties te zien. In de uiteindelijke applicatie kunnen deze elementen worden geïmplementeerd.

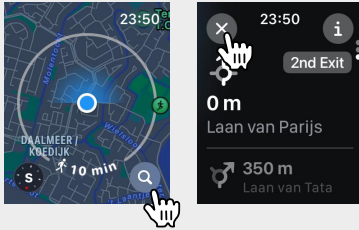


Apple als Google Maps laat de gebruiker verschillende routes zien. En de optie om een tussenstop toe te voegen aan de route. In de uiteindelijke applicatie kan de gebruiker de optie om meer snelwegen of landwegen te gebruiken.



Design Analyse

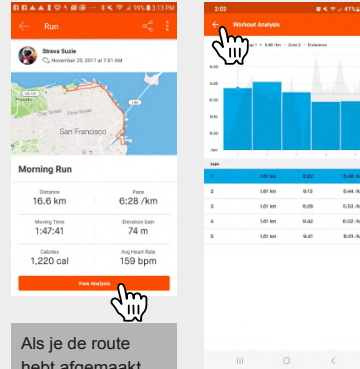
Route Rijden



Tijdens het rijden ziet de gebruiker de kaart met de route. Dit gaat gebruikt worden in de uiteindelijke applicatie, daarnaast kan op de kaart nog bezienswaardigheden worden getoond.

De gebruiker kan op een knop klikken om een simpele overgave te zien van de route in stappen uitgelegd. Deze functionaliteiten worden ook in de uiteindelijke applicatie gebruikt.

Route terugkijken



Als je de route hebt afgemaakt kan je via je telefoon of desktop de route terugkijken. In de uiteindelijke applicatie kan je de route ook delen met andere gebruikers.

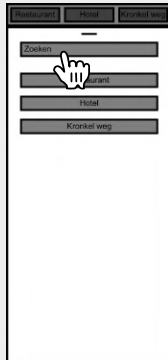
Op Strava zie je hoe hard je hebt gefietst tijdens je route. In de uiteindelijke applicatie zie je informatie over waar een file was, hoe lang je op elke bestemming was, eventuele problemen die je bent tegen gekomen, en de optie om de route te delen.

Wireframes

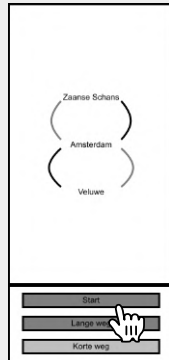
Route Plannen



Het hoofd scherm, in het midden een interactieve kaart, boven in suggesties voor bezienswaardigheden. Onder in een zoekveld om een bestemming op te zoeken.

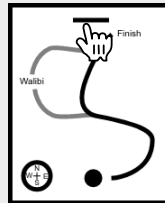


Het zoek scherm, met de optie om een bestemming in te typen, en daar onder suggesties voor bezienswaardigheden.

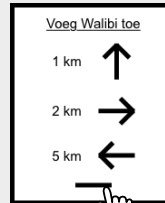


Wanneer een route is gemaakt geeft de app de optie om een snelle route te rijden (via snelwegen), of om een zij weg te nemen (via landwegen).

Route Rijden



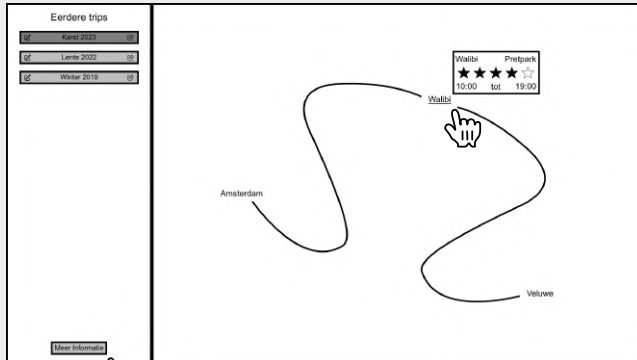
Wanneer de gebruiker de route aan het rijden is kan je op de kaart zien of er andere bezienswaardigheden in de buurt zijn, en een lichte lijn voor als de bestuurder een omweg wilt nemen.



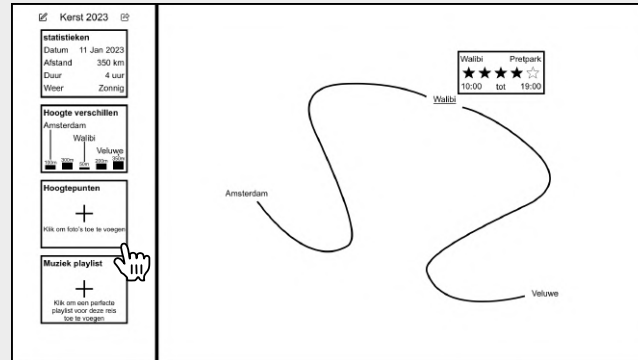
Wanneer de gebruiker naar beneden swiped zie je een route beschrijving stap voor stap.

Wireframes

Route Terugkijken



Wanneer de route is afgelopen kan de gebruiker die terug zien via de web app. Links een selectie scherm van eerdere routes of opgeslagen routes. Als een gebruiker op een route klikt ziet hij / zij op de kaart rechts de route met de bezochte bestemmingen. Als een gebruiker op een bestemming klikt kan hij / zij informatie over die plek zien.

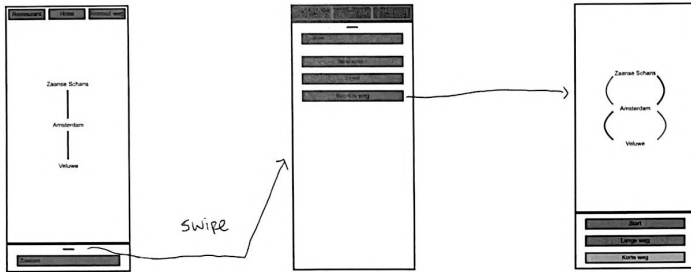


Wanneer de gebruiker op meer informatie klikt kom je op dit scherm terecht. Hier zie je meer informatie over de route, zoals:

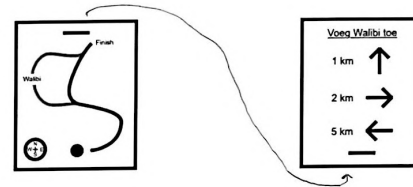
- datum
- afstand
- duur
- weer
- hoogte verschillen en op welke hoogte elke bestemming ligt.
- foto's / hoogte punten
- de perfecte playlist voor de route

Wireflow Pier Review

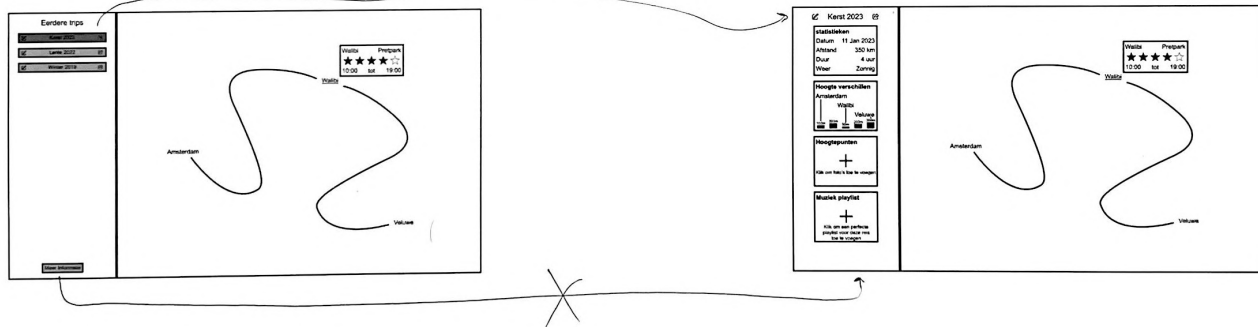
VOORAF



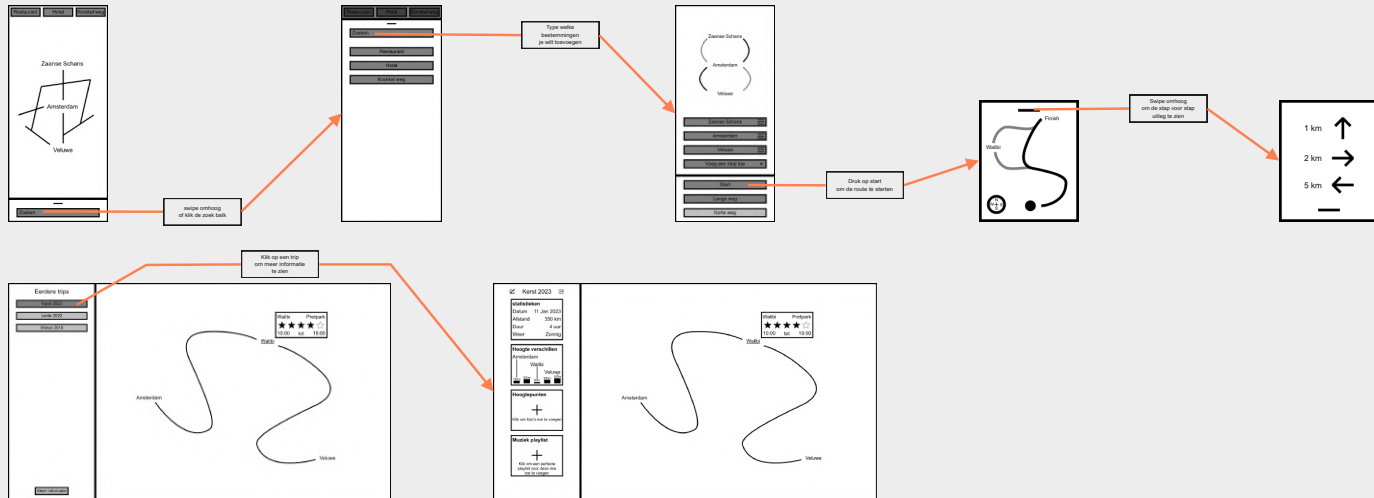
tydens



achteraf



Wireflows

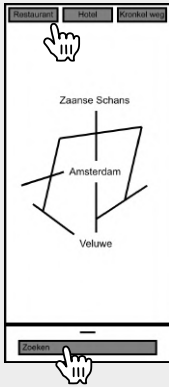


Feedback 18-01

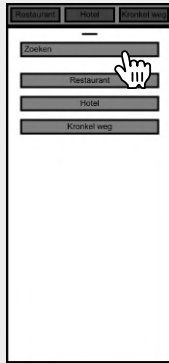
- straat naam bij watch view
- device switch aangeven in flow
- een flow van maken
- eindpunt toevoegen in desktop view
- deel knop veranderen / duidelijker maken

Wireframes Revisie

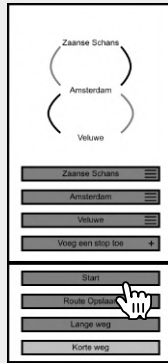
Route Plannen



Het hoofd scherm, in het midden een interactieve kaart, boven in suggesties voor bezienswaardigheden. Onder in een zoekveld om een bestemming op te zoeken.

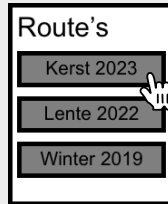


Het zoek scherm, met de optie om een bestemming in te typen, en daar onder suggesties voor bezienswaardigheden.

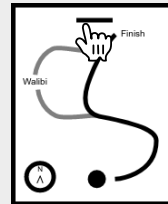


Wanneer een route is gemaakt geeft de app de optie om een snelle route te rijden (via snelwegen), of om een zij weg te nemen (via landwegen). De gebruiker kan ook de route opslaan voor later.

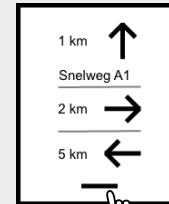
Route Rijden



Op de dag van vertrek kan de gebruiker via zijn Apple Watch zijn gewilde route instellen.



Wanneer de gebruiker de route aan het rijden is kan je op de kaart zien of er andere bezienswaardigheden in de buurt zijn, en een lichte lijn voor als de bestuurder een omweg wilt nemen.



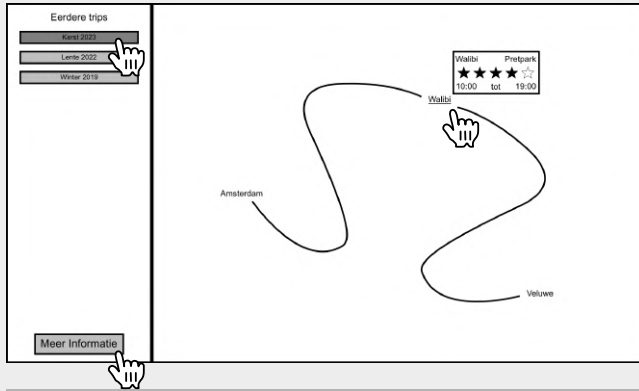
Wanneer de gebruiker naar beneden swiped zie je een route beschrijving stap voor stap met je volgende afslag en de naam van de huidige weg.



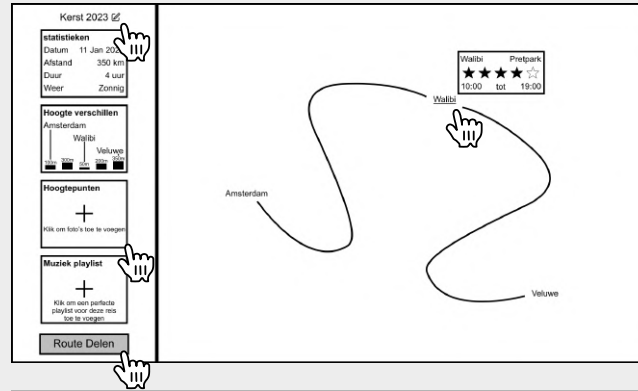
Wanneer een gebruiker een route heeft afgerond krijg je een kilometer stand te zien en je tijd.

Wireframes

Route Terugkijken



Wanneer de route is afgelopen kan de gebruiker die terug zien via de web app. Links een selectie scherm van eerdere routes of opgeslagen routes. Als een gebruiker op een route klikt ziet hij / zij op de kaart rechts de route met de bezochte bestemmingen. Als een gebruiker op een bestemming klikt kan hij / zij informatie over die plek zien. De gebruiker kan ook klikken op "meer informatie" om de route te delen en om extra informatie over de route te zien.



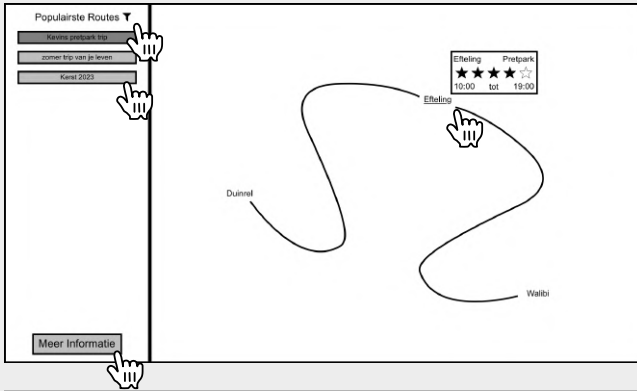
Wanneer de gebruiker op meer informatie klikt kom je op dit scherm terecht. Hier zie je meer informatie over de route, zoals:

- datum
- afstand
- duur
- weer
- hoogte verschillen en op welke hoogte elke bestemming ligt.
- foto's / hoogte punten
- de perfecte playlist voor de route

De gebruiker kan ook vanaf dit scherm zijn route delen met andere gebruikers.

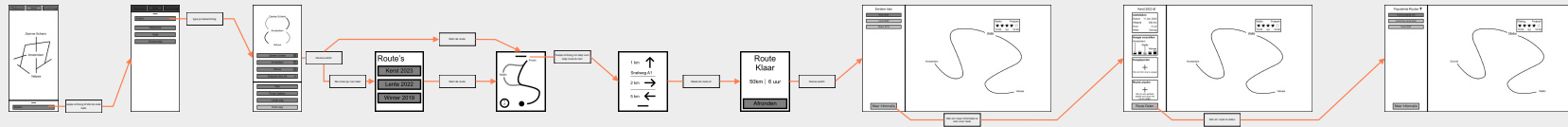
Wireframes

Route Terugkijken



Wanneer een route is gedeeld komt het op dit scherm terecht. Hier kan je route's filteren. De gebruiker kan ook meer informatie zien van die route en eventueel opslaan voor later.

Wireflows Revisie



Visual Design Onderzoek Visual Identity

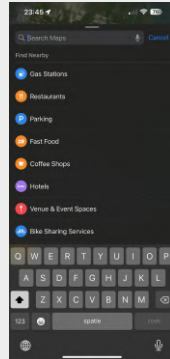
Route Plannen



Qua kaarten is Google en Apple maps het meest gebruikt. De look and feel van beide applicaties zijn vrij wel hetzelfde na wat kleine puntjes zoals de positie van de zoekvaak en de hoeveelheid informatie wat wordt getoond op de kaart.

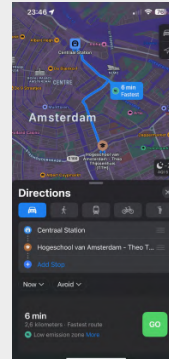
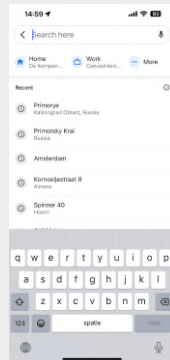
Fonten en kleuren (naast light en dark mode) zijn vrij wel hetzelfde. Apple maps voelt meer vorm over function, waarbij Google maps het omgekeerde gevoel geeft. Voor de uiteindelijke applicatie kan ik spelen met een design wat tussen deze twee apps in valt.

Een vormgeving optie voor de uiteindelijke applicatie kan een meer speelse en zomerse sfeer zijn om de roadtrip stemming meer naar voren te brengen.

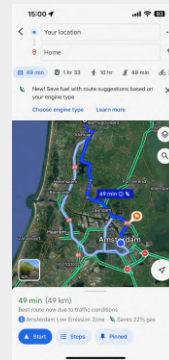


Bij Apple als Google maps is de vormgeving voor zoeken hetzelfde (naast de light en dark mode na).

Apple maps is iets meer kleurrijk met gekleurde icons voor elke soort bestemming, waarbij Google dat niet doet.

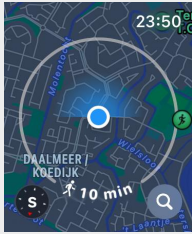


Wederom zijn de vormgeving's elementen vrijwel hetzelfde tussen de twee applicaties, naast Apple maps z'n gekleurde icons na.

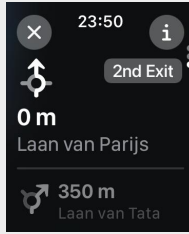


Visual Design Onderzoek Visual Identity

Route Rijden

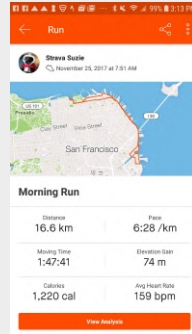


Op Apple maps op de Apple watch ziet de gebruiker een normale kaart en route. In de uiteindelijke applicatie wil ik extra route's toevoegen (voorgestelde routes) van extra bezienswaardigheden in de buurt.

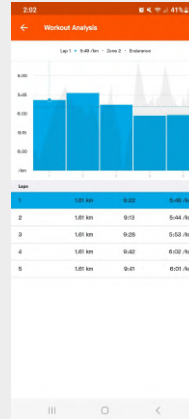


Op Apple maps moet de gebruiker een knop indrukken om de stap voor stap uitleg van de route te zien. In de uiteindelijke applicatie word het een swipe functie om het makkelijker te maken voor de gebruiker om de applicatie te gebruiken.

Route Terugkijken



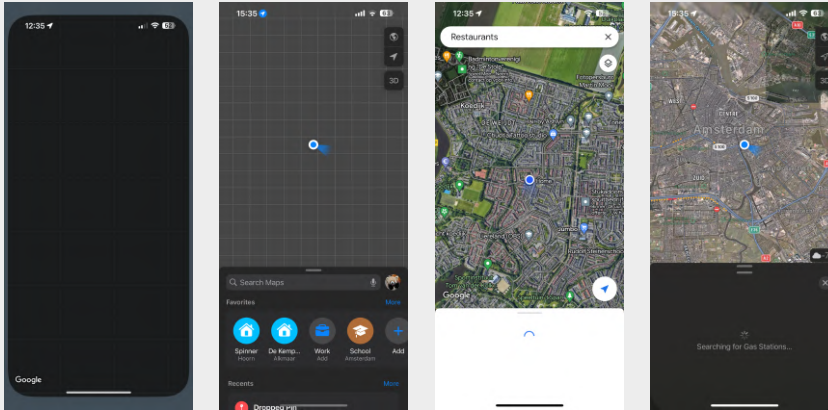
Als je de route hebt afgemaakt kan je via je telefoon of desktop de route terugkijken. In de uiteindelijke applicatie kan je de route ook delen met andere gebruikers.



Op Strava zie je hoe hard je hebt gefietst tijdens je route. In de uiteindelijke applicatie zie je informatie over waar een file was, hoe lang je op elke bestemming was, eventuele problemen die je bent tegen gekomen, en de optie om de route te delen.

Visual Design Onderzoek User Interface

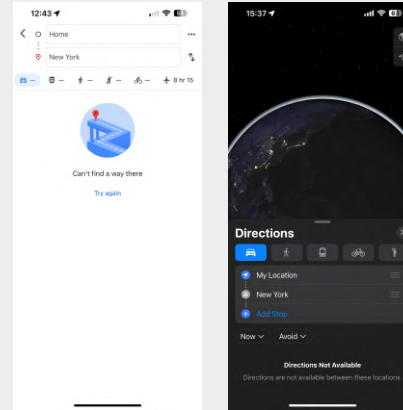
Loading States



Loading states als je de app opent (Google en Apple maps). Word weergegeven met een grid terwijl de kaart laad. In de uiteindelijke applicatie zou een laad animatie kunnen worden geïntegreerd.

Loading states als je bestemmingen opzoekt (Google als Apple maps). Word weergegeven met een laad cirkel.

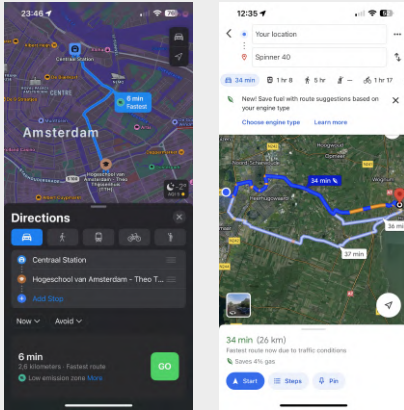
Error States



Error states als een route niet mogelijk is (Google als Apple maps).

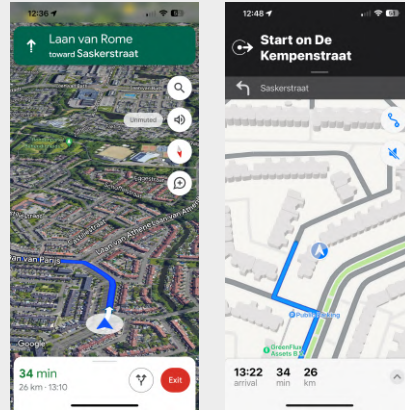
Visual Design Onderzoek User Interface

Partial States



Partial state zou kunnen zijn dat je een route hebt gemaakt maar je wilt er nog tussen stops aan toe voegen (Google als Apple maps).

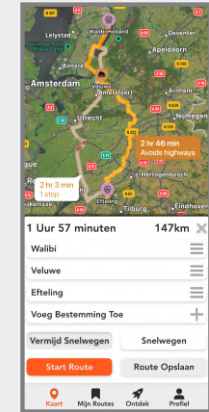
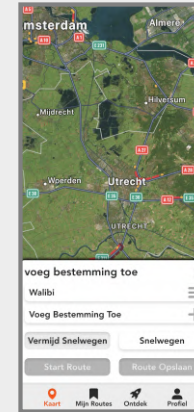
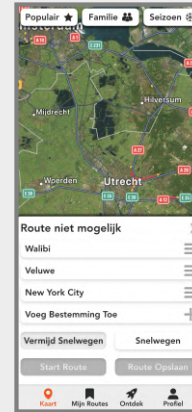
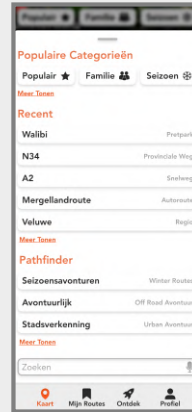
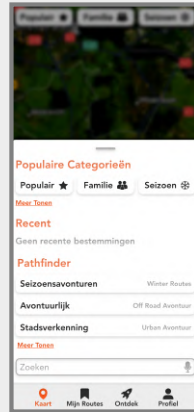
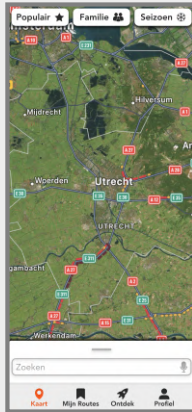
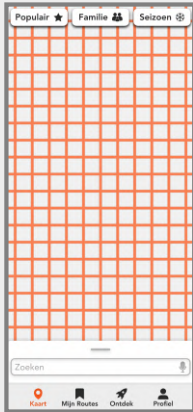
Ideal States



Ideal state is wanneer de gebruiker de route heeft gemaakt en hem kan volgen (Google als Apple maps).

Screen Designs

Route Plannen



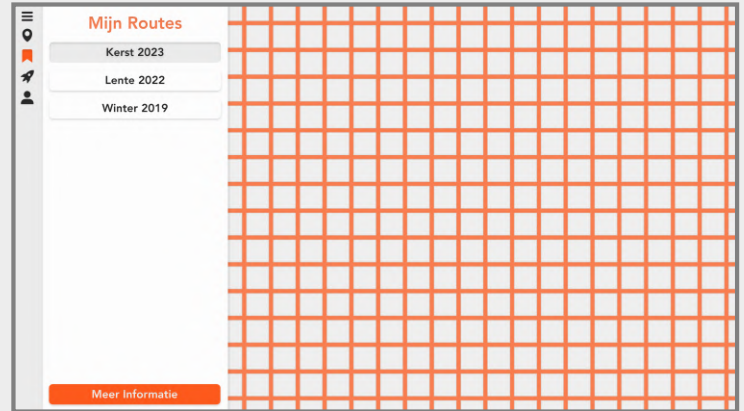
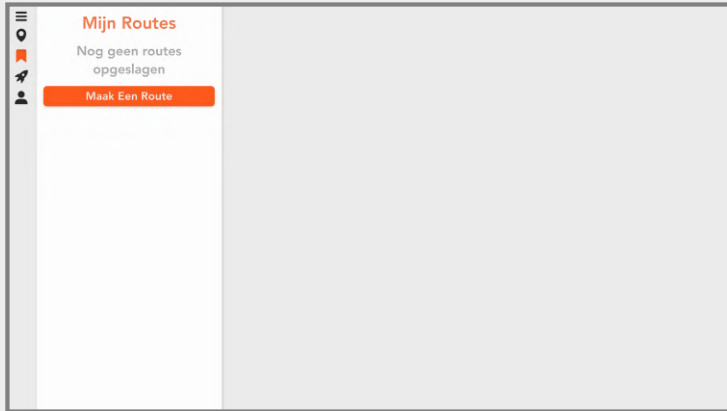
Screen Designs

Route Rijden



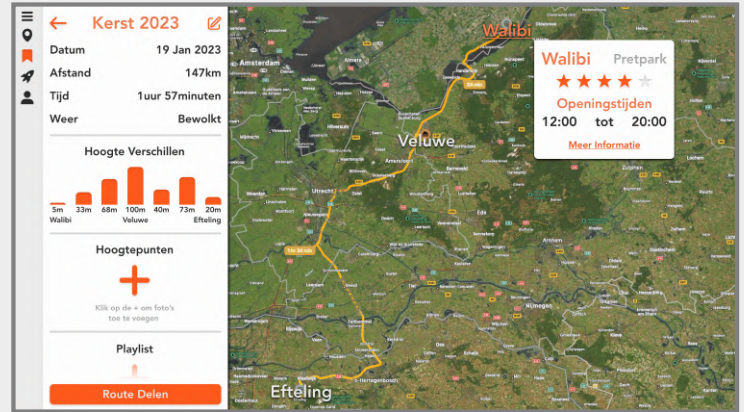
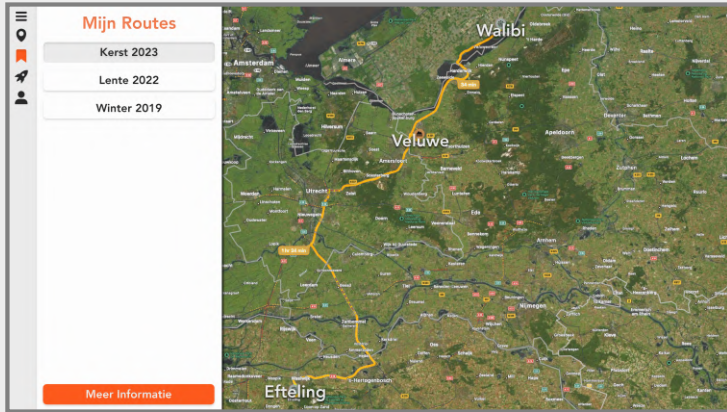
Screen Designs

Route Terugkijken



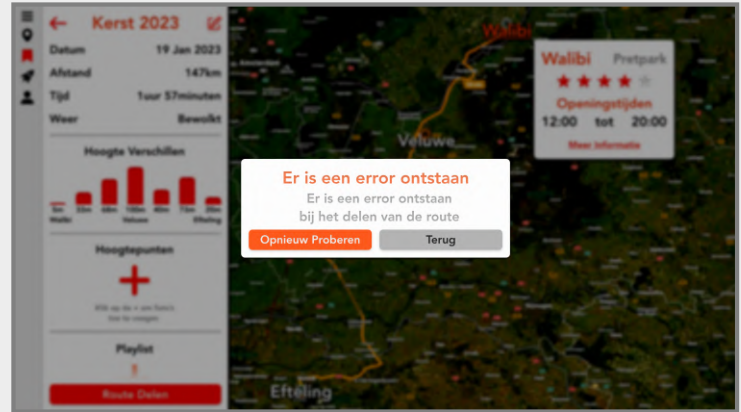
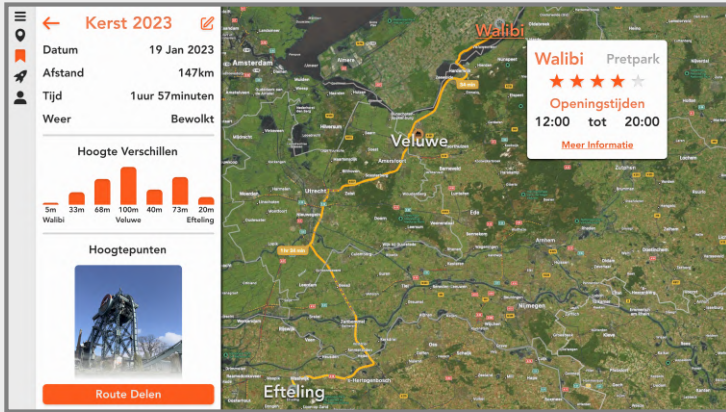
Screen Designs

Route Terugkijken



Screen Designs

Route Terugkijken



Screen Designs

Route Terugkijken



